



Bedienungsanleitung RadikalDarts

THE ONE

RADIKALDARTS



<i>Ansprechpartner.....</i>	3
<i>Anwender FAQ.....</i>	4
<i>Allgemeine Spezifikationen.....</i>	5
<i>Installationsanleitung.....</i>	6
<i>Abmessungen.....</i>	12
<i>Spielanleitung.....</i>	13



RDOI GmbH & Co. KG
Postanschrift/Lieferadresse: Birkenweg 15, 48477 Hörstel

Zentrale:
Telefon: +495459 972 86 97
Mail: info@rdoi.de

Technik / Ersatzteile:
Telefon: +495459 972 79 69
Mail: service@rdoi.de

Sport:
Telefon: +495459 972 86 97
Mail: support@rdoi.de



Gaelco Darts S.L.
Telefon :+34 93 4173626
Fax: +34 93 4172802

Allgemeiner Dart-Support per E-Mail: sportsdepartment@gaelcodarts.com
Postanschrift/Lieferadresse: Costa Brava, 17 08030 Barcelona - Spain



Machine

F Welche Art von Internetverbindung benötige ich?

A Eine Hochgeschwindigkeitsverbindung wie DSL oder Kabel. Jedes Gerät pro Standort benötigt eine Upload-Geschwindigkeit von mindestens 0,5 Mbit/s (Megabit). Sie sollten die Geschwindigkeit an Ihrem Standort testen, indem Sie die Seite www.speedtest.net aufrufen, während Sie über ein LAN-Kabel mit dem Netzwerk verbunden sind. Beachten Sie, dass andere Geräte, die ebenfalls mit demselben Netzwerk verbunden sind, sowie ein offenes WLAN für Kunden die Internetgeschwindigkeit erheblich beeinträchtigen können.

F Kann ich WLAN nutzen?

A NEIN. WLAN wird nicht empfohlen, da es nicht so stabil ist wie eine LAN-Verbindung. Eine stabile Kabelverbindung zu den Geräten ist unerlässlich, um ein positives Nutzererlebnis zu gewährleisten. Verbindungsabbrüche aufgrund von instabilem WLAN sollten unter allen Umständen vermieden werden.

F Kann ich ein Mobilfunknetz nutzen, um Geräte miteinander zu verbinden?

A Wir raten dringend davon ab, Geräte über ein Mobilfunknetz zu verbinden. Genau wie WLAN-Verbindungen sind auch Mobilfunkverbindungen nicht so stabil wie Festnetzverbindungen. Am besten eignen sich Hochgeschwindigkeitsverbindungen wie DSL oder Kabel.

F Welche Netzwerkhardware sollte ich verwenden?

A Bei der Installation Ihrer Geräte sollten Sie hochwertige Netzwerkgeräte verwenden. Billige Router und Switches von No-Name-Herstellern sind unzuverlässig und können die Ursache für Verbindungsprobleme sein.

F Kann ich einen Spitzen-Ausdrücker verwenden, um die Spitzen aus dem Board zu entfernen?

A Die Verwendung eines Spitzen-Ausdrückers kann die Gummimatte und die Matrix hinter den Segmenten beschädigen. Mit einer Zange lassen sich die meisten Spitzen entfernen, ohne dass das Board geöffnet werden muss. Sie können einen Spitzen-Ausdrücker verwenden, wenn Sie vorher das Board herunterklappen und die Segmente entfernen.

F Benötigt das Touchscreen-Glas einen speziellen Reiniger?

A Das Touchscreen-Glas sollte mit einem pH-neutralen Reiniger und einem Mikrofasertuch gereinigt werden. Falls kein Glasreiniger zur Verfügung steht, können auch klares Wasser und ein Mikrofasertuch verwendet werden.

F Lohnt es sich, eine USV (unterbrechungsfreie Stromversorgung) zu installieren?

A Ja, wir empfehlen sie, da es sich um eine günstige Versicherung für ein teures Gerät handelt, sie ist jedoch nicht verpflichtend.

F Wie hoch muss die Deckenhöhe mindestens sein, damit die Maschinen dort aufgestellt werden können?

A RadikalDarts THE ONE – 239,3 cm
Weitere Maße finden Sie auf Seite 12 unter dem Punkt Abmessungen

F Wie melde ich mein Gerät für den Online-Betrieb an?

A Wenn Sie Ihr Gerät Online betreiben möchten, benötigen wir von Ihnen eine ausgefüllte Lizenzvereinbarung, diese finden Sie auf www.rdoi.de unter dem Punkt: Unterlagen für Geräte-Aufstellung.

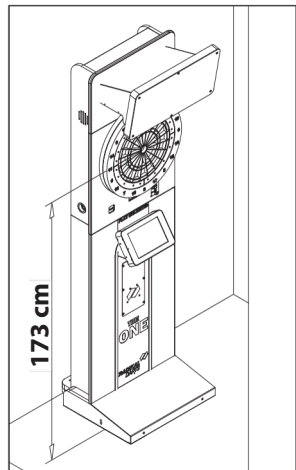
Allgemeine Spezifikation

Abmessungen	655x2393x655 cm
Gewicht	140 Kg
Hardware:	
TFT Monitor	21,5" TFT
Touchscreen	10 Zoll + PCAP-Schutzglas (3 mm) – Intel Braswell-System
Netzteil	Pentium ATX 500W 100–240 VAC 50–60 Hz PCB
I/O	Lesegerät des elektronischen Dart-Lesegeräts zur Übertragung von Informationen an die CPU
Lautsprecher	2 Lautsprecher mit je 60 W
COMMS	RJ-45
Kameras	Spielerkamera – Auflösung 1280x720 Boardkamera – Auflösung 1280x720 Laserkamera – Auflösung 1280x720
Laser	Lasersensoren zur Steuerung der Entfernung
Elektronischer Kartenleser	Eingabegerät zur einfachen Identifizierung der Spielerkarte mithilfe eines RFID-Lesegeräts.
Elektronischer Fehlwurfsensor	Lieferumfang: <ul style="list-style-type: none"> • Kunststoffelement zur Erkennung der Darts • Matrixsensor zur Erkennung der Anzahl • Moosgummi zur Signalanpassung
Spielfunktionen:	
Live-Online-Spiele	Spiele in Echtzeit per Live-Video mit anderen Spielern rund um den Globus
Virtuelle Spiele	Spiele in einer Rangliste, in der dein Spielergebnis gespeichert wird und du entsprechend deinem Ergebnis im Vergleich zu anderen Spielern eingestuft wirst, die an dem selben Wettbewerb teilnehmen.
Anpassung des Spielerbildschirms	Die Spieler erhalten Punkte entsprechend der Anzahl der gespielten Spiele. Diese Punkte können im Spielerbildschirm gegen Hintergründe und Spieler-Extras eingetauscht werden, um den Spielspaß zu erhöhen.
Zertifizierung	Lasersensoren nach UNE-EN 60825-1, Laserprodukt der Klasse 3R



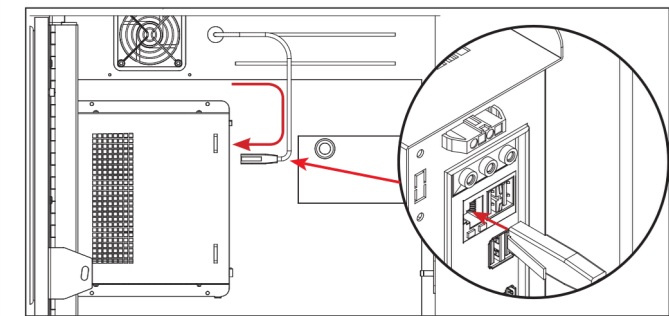
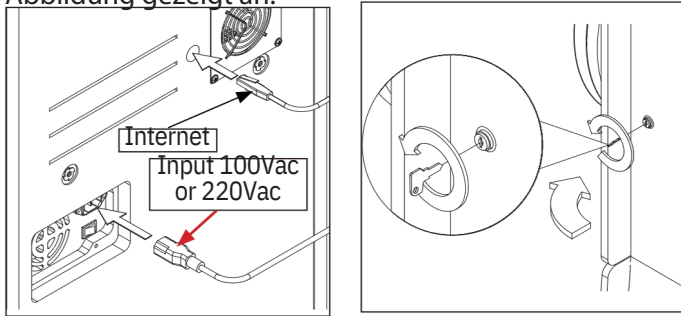
1. Gerät ausrichten

Stellen Sie das Gerät an der gewünschten Stelle auf und richten Sie es waagrecht aus. Achten Sie darauf, dass der Abstand vom Boden bis zum Bull 173 cm beträgt.



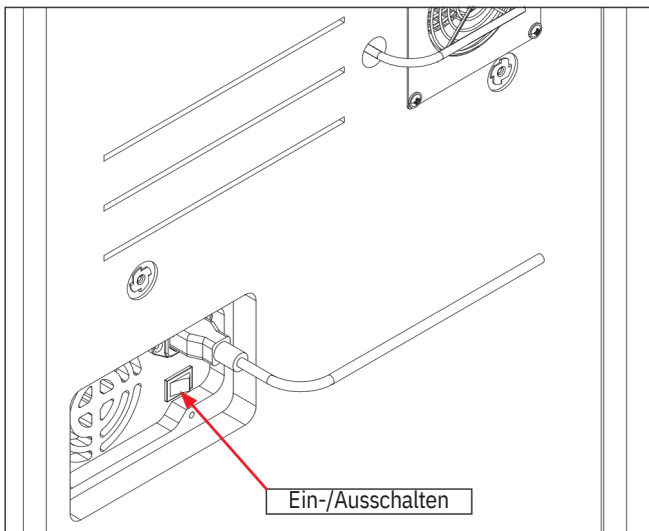
2. Verkabelung

Schließen Sie das 110-V-Wechselstrom- oder 220-V-Wechselstromkabel sowie das LAN-Kabel wie in der Abbildung gezeigt an.



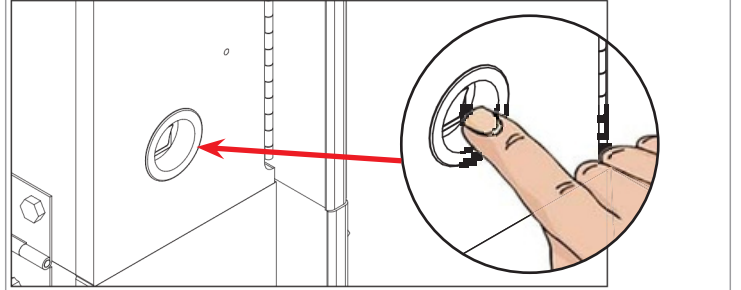
3. Netzteil

Wenn das Netzteil ausgeschaltet ist, schalten Sie es ein.



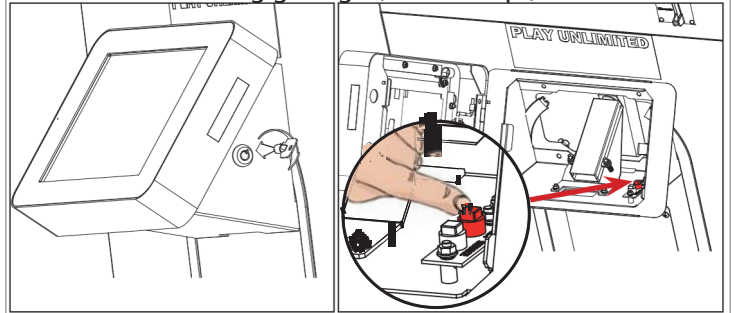
4. Gerät einschalten

Schalten Sie das Gerät ein und halten Sie die Taste auf der linken Seite, wie in der Abbildung gezeigt, 2 Sekunden lang gedrückt.



5. Einstellungen

Sobald das Gerät installiert und eingeschaltet ist, öffnen Sie die Konsole in dem der Touchscreen sich befindet mit dem Schlüssel und drücken Sie die TEST-Taste im Inneren, wie in der Abbildung gezeigt. (Roter Knopf)



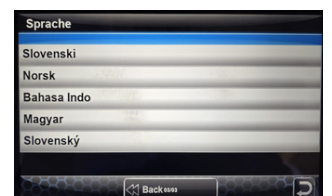
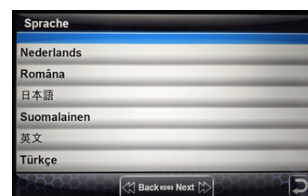
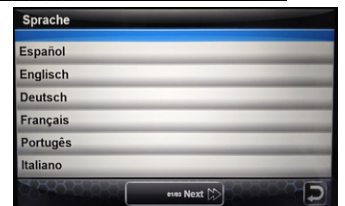
6. Sprache auswählen

Test Sprache

Auf dem Touchscreen erscheint das folgende Einstellungs Menü. Wählen Sie die Sprache aus.



6.1 Wählen Sie die gewünschte Sprache aus. Mit Hilfe der entsprechenden Symbole können Sie zwischen den Sprachen hin- und herwechseln.



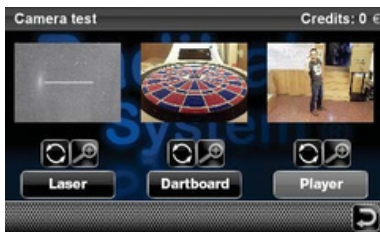
7. Video und Kameras testen.

Test Video Kameratest

7.1 Wählen Sie erst Video- und dann Kameratest aus, um zu überprüfen, ob die Kameras funktionieren.

Konfiguration OK:

Die Position hängt davon ab, wie die USB-Anschlüsse an der CPU angeordnet sind. Sie müssen den Namen des Bildes und die Drehung wie in der Abbildung gezeigt anpassen, indem Sie die folgenden Schritte befolgen.



Beispiel

Sobald die Funktionsfähigkeit der Kameras überprüft wurde, kehren Sie zum Menü zurück. Speichern Sie die Änderungen gegebenenfalls.

7.2 Rufen Sie den Bildschirm zur RGB-Einstellung auf, um die Einstellungen zu überprüfen.

Sobald Sie beide Bildschirme überprüft haben, kehren Sie zum Menü zurück.

8. Audio-Test

Test Audio

8.1 Drücken Sie „NEXT“, um zum nächsten Menübereich zu gelangen, und wählen Sie „AUDIO“ aus.

8.2 Ton-Test

Test Audio Ton-Test

Drücke auf „OK“ und du hörst einen Ton, um die Lautsprecher zu überprüfen. Wenn du fertig bist, gehe zurück.

8.3 Audio-Konfiguration

Test Audio

- Nicht verwenden
- Legen Sie die Wiedergabemethode fest und wählen Sie zwischen „Immer“, „Zufällig“ und „Nie“.
- Stellen Sie die Lautstärke der Audio-Präsentation in Prozent ein. (Zwischen 0 und 99).
- Stellen Sie die Lautstärke der Warnsignale ein (zwischen 0 und 99).
- Lautsprecher mit JA/NEIN einstellen. (Animation).
- Aktivieren/Deaktivieren DEMO Sound
- Aktivieren/Deaktivieren Dart-Ton
- Stellen Sie die Gesamtlautstärke ein (zwischen 0 und 99)

Klicken Sie auf „OK“, um die vorgenommenen Änderungen zu speichern und zum TEST-Hauptmenü zurückzukehren.



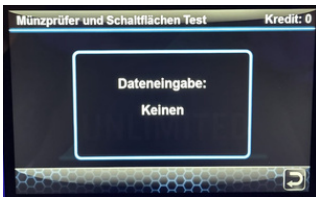
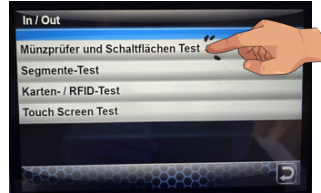
9. IN/OUT Test

Test In/Out

Wählen Sie „IN/OUT“, um eingehende und ausgehende Befehle zu überprüfen.

9.1 Münzprüfer und Schaltflächen-Test

Test In/Out Münzprüfer und Schaltflächen Test

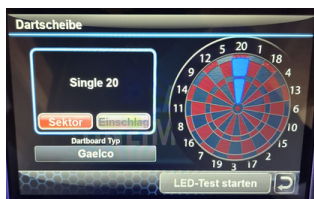
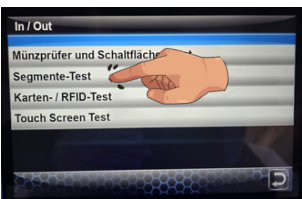


Drücken Sie die verschiedenen Tasten und werfen Sie Münzen ein. Auf dem Bildschirm wird angezeigt, welche Tasten Sie gedrückt haben. Drücken Sie TEST, SERVICE, VOLUME+, VOLUME-, um die eingeworfenen und registrierten Münzen für jeden Einwurfschacht anzuzeigen und um zu überprüfen, ob die START-Taste leuchtet. Kehren Sie anschließend zum Menü zurück.

9.2 Segmente-Test

Test In/Out Segmente-Test

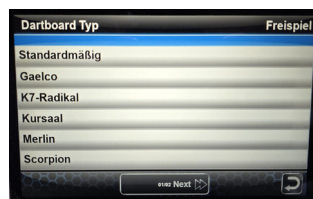
Überprüfen Sie die Matrix-Sensoren. Wenn Sie einen Sektor antippen, leuchtet dieser auf und zeigt an, welchen Sektor Sie gerade antippen. In der abgebildeten Darstellung wurde die Zahl 20 markiert.



9.3 Dartboard-Test – Konfiguration

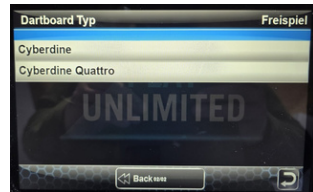
Test In/Out Segmente-Test

Legen Sie den Matrix-Typ fest



Wählen Sie den Matrix-Typ aus, mit dem das Gerät ausgestattet ist.

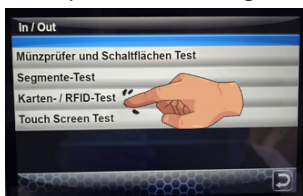
Standard: GAELCO



9.4 Karten- / RFID-Test

Test In/Out Karten- / RFID-Test

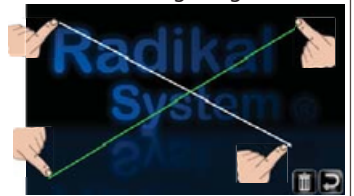
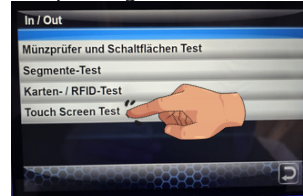
Wählen Sie „Karten- / RFID-Test“. Halten Sie die Karte an das RFID-Lesegerät; es erscheint ein Text, der aus der Spieler-ID, und dem Spitznamen besteht. Überprüfen Sie die Angaben und kehren Sie zum Menü zurück.



9.5 Touch Screen-Test

Test In/Out Touch Screen-Test

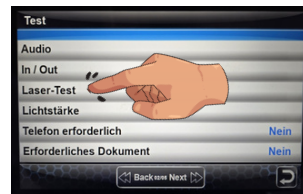
Wählen Sie den Touchscreen-Test. Berühren Sie zwei verschiedene Stellen auf dem Touchscreen; es wird eine Linie zwischen diesen beiden Punkten gezogen. Wenn Sie den Vorgang wiederholen, erscheint eine weitere Linie in einer anderen Farbe. Klicken Sie am Ende der Überprüfung zweimal, um zum Hauptmenü „TEST“ zu gelangen.



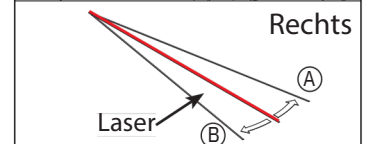
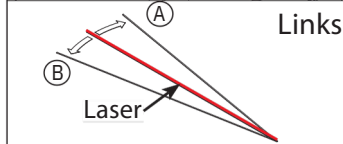
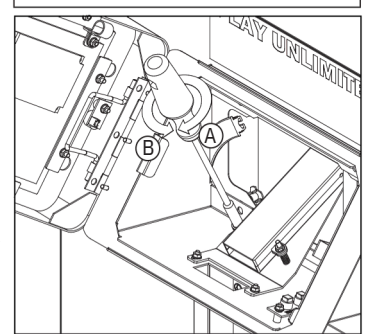
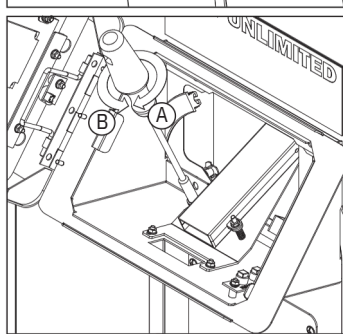
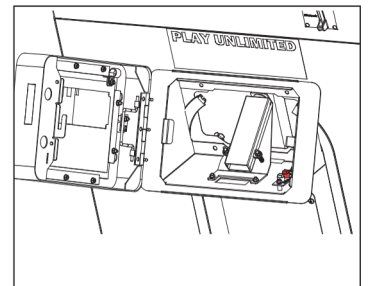
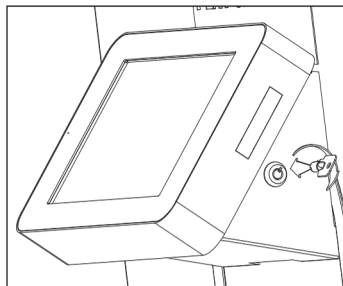
10. Laser-Test

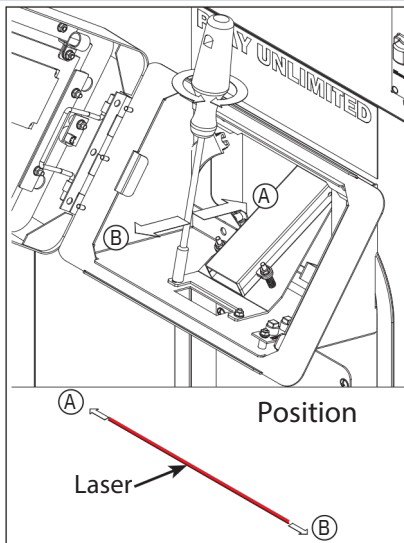
Test Laser-Test

Wählen Sie den Lasertest, um die ordnungsgemäße Funktion des Lasers zu überprüfen.



Öffnen Sie die Touch-Konsole mit dem Schlüssel, wie in den Abbildungen gezeigt.





Manuelle Steuerelemente zum Verschieben des Rechtecks, das die Laserlinie im linken Bild umrahmt.

Manuelle Steuerelemente zur Größenanpassung des Rechtecks, das die Laserlinie im linken Bild umrahmt.

MODUS-Auswahl. Es gibt zwei Möglichkeiten, nach der Laserlinie zu suchen. Standardmäßig wird MODUS 1 verwendet. Falls die Laserlinie nicht erkannt wird, versuchen Sie es mit MODUS 2

Automatische Lasersuche. Die Software sucht nach jeder möglichen Linie auf dem Bildschirm; drücken Sie AUTO, bis die Laserlinie eingerahmt ist. Wenn dies nicht möglich ist, verwenden Sie die manuellen Bedienelemente.

Laserstrahl zur Erkennung der Informationsschwelle.

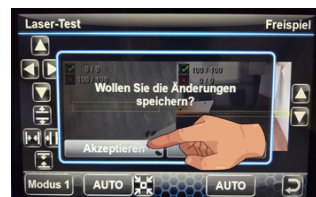


Automatische Ausrichtung des gelben Kastens auf die Laserlinie.

Erkennung der Informationsschwelle mittels Laserlinie.

Manuelle Steuerelemente zum Verschieben des Rechtecks, das die Laserlinie im rechten Bild umrahmt.

Automatische Lasersuche. Die Software sucht nach jeder möglichen Linie auf dem Bildschirm. Drücken Sie die Taste „AUTO“, bis Sie die Laserlinie gefunden haben. Sollte dies nicht gelingen, verwenden Sie die manuellen Bedienelemente.

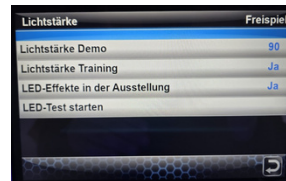
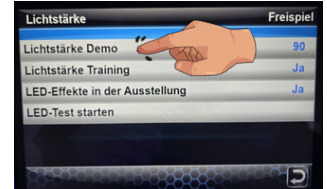
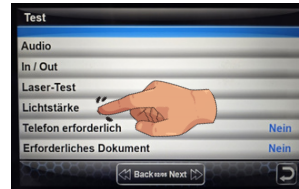


Sobald die Funktionsfähigkeit des Lasers mittels der Kameras überprüft wurde, kehren Sie zum Menü zurück. Speichern Sie gegebenenfalls die Änderungen.

11. Lichtstärke

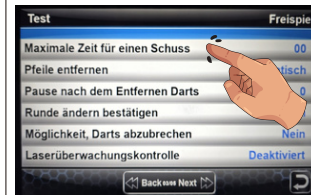
Test Lichtstärke

11.1 Wenn Sie die Helligkeit auswählen, erscheint eine Tastatur, über die Sie einen Wert zwischen 0 und 99 eingeben können, um die Beleuchtung einzustellen. Die Beleuchtung beträgt während eines Spiels immer 100 %.



11.2 Wählen Sie die Beleuchtungskonfiguration (JA/NEIN) und die Helligkeit während des Trainings. Nach Einwurf einer Münze und Spielbeginn beträgt die Helligkeit 100 %. Wählen Sie „Nein“, damit die Beleuchtung im Demo-Modus und während des Dartwurfs eingeschaltet bleibt.

12. Maximale Zeit pro Dart



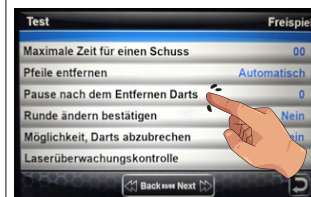
Es wird eine Zeit zwischen den einzelnen Würfeln festgelegt; nach Ablauf dieser Zeit wird der Dart als Fehlwurf markiert. Wählen Sie einen Wert zwischen 1 und 99 Sekunden. 0 = unbegrenzt. Wir empfehlen 60 Sekunden.

13. Darts entfernen (Rundenwechsel)



Automatisch: Die Runde wechselt automatisch, sobald die Darts aus dem Board gezogen werden. Manuell: Zum Wechseln der Runde muss die Starttaste gedrückt werden.

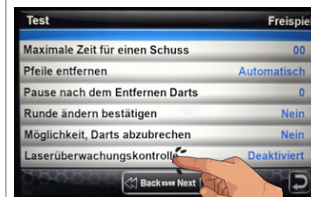
14. Pause nach dem Entfernen der Darts



Wählen Sie aus: 0, 1, 2, 3, 4, 5. Fügt eine zusätzliche Verzögerung (je nach Auswahl) zwischen dem Drücken der Starttaste und dem tatsächlichen Rundenwechsel des Gerätes ein. Der automatische Rundenwechsel hat Vorrang.

15. Laser-Überwachung

Test Laserüberwachungskontrolle



Aktivieren oder deaktivieren Sie die Laserlinie des Programms. Die Laserlinie ist dann immer sichtbar.

16. Laser dauerhaft einschalten

Test Laser läuft im Demo



Schalten Sie den Laser ein oder aus, während sich das Gerät im Ausstellungsmodus befindet.



17. Spieleinstellungen



Test **STANDARD Mode**
 Test **TEAM DART Mode**
 Test **WAMO Mode**
 Test **ADAMode**

Aktiviert oder deaktiviert die verschiedenen Einstellungsmodi für Spiele.

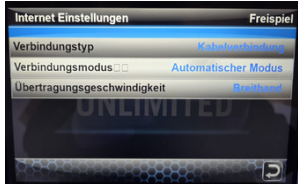
18. SETUP.

Test **Setup**

Gehen Sie zurück zur ersten Seite des Hauptmenüs.

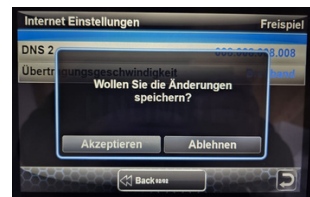
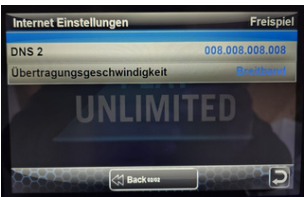
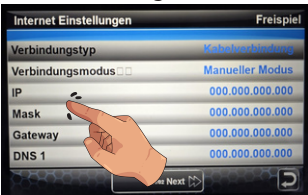
18.1 Interneteinstellungen

Test **Setup** **Interneteinstellungen**
 Einstellungen der Internetverbindung.



Um die IP-Adresse und das Gateway automatisch festzulegen, wählen Sie „AUTO“. Oder wählen Sie die Option „MANUELL“.

Wenn Sie die Option „MANUELL“ wählen, müssen Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske, das Gateway und den DNS-Server manuell eingeben, wie in der Abbildung gezeigt. Sobald Sie diesen Vorgang abgeschlossen haben, kehren Sie zurück und bestätigen Sie die Änderungen.



Falls keine Internetverbindung besteht, überprüfen Sie bitte, ob das LAN-Kabel angeschlossen ist und ob die LEDs auf der Leiterplatte (LAN-Anschluss) blinken.

18.2 Datum/Uhrzeit ändern

Test **Setup** **Date/Uhrzeit Setup**

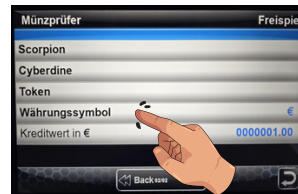
Stellen Sie die Zeitzone auf „Europa“ und den Ort auf die für Ihren Standort zutreffende Zeitzone ein.



18.3 Münzprüfer wählen

Test **Setup** **Münzprüfer**

Wählen Sie den mechanischen Münzeinwurf.

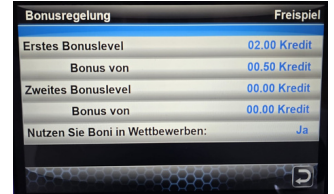


Nachdem Sie den Münzeinwurf ausgewählt und die Kanäle überprüft haben, wählen Sie das Währungssymbol aus.

18.4 Bonusregelung

Test **Setup** **Bonusregelung**

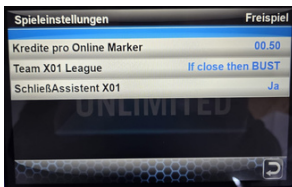
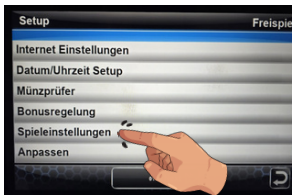
Einstellungen: Bonus-Einstellungen; standardmäßig sind sie deaktiviert.



18.5 Spieleinstellungen

Test **Setup** **Spieleinstellungen**

Einstellung der verschiedenen Optionen für jedes Spiel.



Legen sie die allgemeinen Optionen für alle Spiele fest.

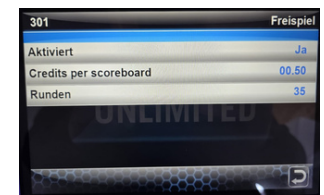
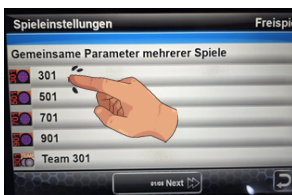
Team X01 League:

If close then **BUST**

If close then **LOSE**

If close then **WIN**

SchließAssistent X01: Yes / No



Diese Einstellungen können sich von Spiel zu Spiel ändern.

18.6 Anpassen

Test Setup Anpassen



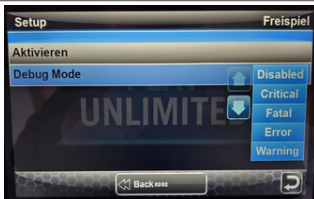
Um das Gerät anzupassen, müssen Sie die Standortdaten eingeben. Die übrigen Felder werden über das Addiana-Programm ausgefüllt.



Um den Vorgang abzuschließen und die Änderungen zu speichern, klicken Sie auf „OK“.

18.7 Debug Mode (Nicht verwenden)

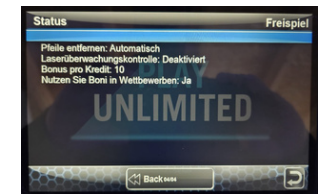
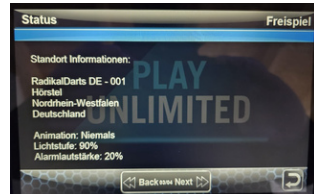
Test Setup



19. Status

Test Status

Zeigt die Gerätekonfiguration an.



20. Abrechnung

Test Abrechnung

Zeigt den gesamten Münzbestand des Automaten an, der nicht gelöscht werden kann. Es gibt einen speziellen Zähler (Teil 1), der durch Eingabe eines Passworts gelöscht (Teilzähler zurücksetzen) werden kann. Die anderen Zähler (Teil 1 und 2) können nicht gelöscht werden, da sie den gesamten Bestand anzeigen.

	Kass	Feb	Bonus	Parti	Teilzähler
Total	5	0	5	0	20250731 14:15
Teil 1	5	0	5	0	VDAL 20250731 14:15
Teil 2	0	0	0	0	VDAL 20250731 14:15
Teil 3	0	0	0	0	VDAL 20250731 14:15
Seriennummer	00031451004				
Teilweises Zurücksetzen					

